Aplicación móvil para el programa concurso de la Universidad del Quindío el vozarrón

MOCKUPS

Version 1.0

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Versión** | **Descripción** | **Autores** |
| 20/09/2016 | 1.0 | Elaboración del documento | Juan Gabriel González Hortúa. |

Tabla de Contenido

[1. Introducción 4](#_Toc462161467)

[2. Interfaz principal 5](#_Toc462161468)

[3. Lista de participantes por entrenador 6](#_Toc462161469)

[4. Información detallada de un participante 7](#_Toc462161470)

[5. Listado de todos los participantes que se encuentran en juego 8](#_Toc462161471)

[6. Agregar participante 9](#_Toc462161472)

[7. Realizar votación 10](#_Toc462161473)

Mockups

# Introducción

El objetivo del presente documento es mostrar los mockups de cada una de las interfaces que tendrá́ la aplicación para la gestión del programa concurso en la Universidad del Quindío el vozarrón.

La aplicación permitirá la gestión de la información del programa para así contribuir a encontrar la mejor voz del

Campus universitario.

# Interfaz principal

|  |
| --- |
|  |
| **Descripción general:** Interfaz principal |
| **Descripción particular:** Es la primera interfaz que ve el usuario después de abrir la App. En esta se presenta un menú desde donde el usuario puede navegar por las diferentes funciones.  Algunos ítems del menú cuentan con botones para ir a las sub opciones de cada ítem como ver, agregar y editar. |

# Lista de participantes por entrenador

|  |
| --- |
|  |
| **Descripción general:** lista de participantes por entrenador |
| **Descripción particular:** Este interfaz muestra la lista de participantes que tiene a cargo un entrenador, en la parte superior muestra la foto y nombre del entrenador y un **Floating Action Button** que permite desplegar la interfaz de información detallada del entrenador.  En la parte inferior muestra el listado de participantes, su nombre, relación con la universidad y en el caso de haber sido eliminado muestra se muestra opaco. |

# Información detallada de un participante

|  |
| --- |
|  |
| **Descripción general:** Información detallada de un participante |
| **Descripción particular:**  En esta interfaz se muestra los datos de un participante nombre, edad, nombre del entrenador, relación con la universidad ,número de votos , la url a un video en YouTube y el estado. |

# Listado de todos los participantes que se encuentran en juego

|  |
| --- |
|  |
| **Descripción general:** listado de todos los participantes que se encuentran en juego |
| **Descripción particular:** En esta interfaz se muestra el listado de los participantes, en la parte superior posee un filtro que tiene varias opciones, mostrar todos los participantes, mostrar participantes de un entrenador n y también posee un botón de búsqueda que permite buscar un participante. |

# Agregar participante

|  |
| --- |
|  |
| **Descripción general:** Agregar participante |
| **Descripción particular:** Esta interfaz permite agregar un participante, en la parte superior permite agregar una fotografía, tiene un Edit text para ingresar el nombre con su respectivo Hint, tiene otro Edit text para ingresar la edad, tiene un List view para seleccionar la relación con la universidad y para finalizar un Edit text para ingresar la Url al video del participante. |

# Realizar votación

|  |
| --- |
|  |
| **Descripción general**: Interfaz para realizar votación. |
| **Descripción particular:** En esta interfaz se lista a los participantes que están activos en la competencia por orden alfabético, posee un botón para votar por un participante, un texto con m el número de voto. Después de votar se debe muestra una alerta de votación exitosa, o no exitosa de darse el caso |